

## Rozpočet

290 000 Kč

### **Položkový rozpočet:**

Pokud budeme dělat dvě hry, znamená to po stránce vývoje scénáře dvojitou práci. Herní vybavení (batoh) by pro snížení nákladů bylo stejné, ale obsah, tedy jednotlivé indície a hlavolamy se budou zásadně lišit. Vzniknou tak dvě odlišné hry, které budou mít společný koncept. Hráči v infostánku dostanou batoh a obejdou trasu ve městě. Po cestě budou plnit úkoly. Avšak každá hra je povede jinou trasou a každý příběh bude jiný.

### **Produkce dvou her 200.000**

Odvedu produkci obou her na zakázku od začátku, po předání. Znamená to pro mne několik týdnů seznamování se s podrobnou historií města, jak po stránce načítání faktů, tak podrobném prozkoumávání exteriérů, zjišťování maličkostí, zákoutí... Poté vystavění herního scénáře. Rozpracování, nasazení originálních hlavolamů (které vymyslím) do příběhové linie. Obstarání produkce batohů s rekvizitami. Spolupráce s grafikem na výrobě jednotlivých rekvizit a hlavolamů, aby vypadaly dobově a stylově. Finalizace celého projektu, následné testování na prvních skupinách. Návrat zpět k rýsovacímu prknu, předělání veškerých zádrhelů (bugů), které se během testování ukážou, vycizelování hry (předělání moc složitých hlavolamů/doplnění vysvětlivek...). Následně druhé kolo testování, se zástupci zadavatele, ukončené předáním celého projektu zadavateli.

### **Výroba a šití batohů 40.000**

Použijeme vojenské batohy od Milteku, které sice nevypadají dobově, ale zase jsou příjemné na nošení. Obsahují velké množství kapes, které se dají uzavřít zámečky s numerickým kódem. Navíc dovnitř vsijeme uzavíratelný kapsář, který bude rozdělen na jednotlivé sekce tak, aby jej hráči mohli postupně otevírat. Batohů bude cca 15-20, podle aktuální ceny za práci a nákup materiálu pro úpravu batohů.

### **Grafik pro obě verze hry 30.000**

S grafikem vytvoříme dobově vypadající herní vzhled. V reálu se sice bude jednat o zalaminované papíry, nicméně grafiku vytvoříme „dobově vyhlížející“. Veškeré vlastnické právo na grafické práce přejde samozřejmě k zadavateli, aby v případě ztráty/zcizení indície mohla chybějící část lehce nahradit.

### **Herní rekvizity na obě hry 10.000**

Do každého batohu vložíme několik herních rekvizit, které hráči budou v jednotlivých úsecích potřebovat.

### **Pohonné hmoty 10.000**

Pro cesty týmu mezi Prahou a Brodem.